

## UNSERE DIENSTLEISTUNGEN:

### KONSTRUKTIONSDIENSTLEISTUNGEN AUF 2D UND 3D CAD SYSTEMEN

- Projektierung und Ausarbeitung von Anlagen, Maschinen, Fahrzeugen sowie Teilaufgaben daraus
- Projektmanagement
- Konzeptionierung, Auslegung und Berechnung
- Konstruktion, Entwicklung, Modellierung von Gussteilen insbesondere Stahlguß- und Phärogussbauteile
- Modellerstellung zur FEM Berechnung
- Modellerstellung für RAPID PROTOTYPING
- Modellerstellung von Gesamtanlagen, Hallen, Einbauten, Verrohrungen, usw.
- Modellerstellung und Animation zur:
  - Kollisionsuntersuchung von Modellen
  - Optimierung von Bewegungszyklen (Darstellung von Bewegungsabläufen und Abfolgen)
  - Visualisierung von Gesamtanlagen
  - Präsentation von neuen Maschinen, Anlagen, Komponenten, usw.
- Erweiterungen- und Überarbeitungen von bestehenden Konstruktionen
- Detailkonstruktion
- Zeichnungserstellung
- Zeichnungsbestandsüberführung von 2D in 3D
- Erstellung von Normteilebibliotheken
- Dokumentation (Anlagendokumentation, Erstellung von ET- Bildern usw.)
- Dokumenten und Stammsatzeinpflege vor Ort beim Kunden möglich
- Weitere Leistungen auf Anfrage

### DATENAUSTAUSCH

- Nach Kundenwunsch als File, Plot oder Beides
- Datentransfer kann über Datenfernübertragung, Internet, Email oder Datenträger, sowie jeder gängigen Form seitens des Kunden erfolgen

### EINGESETZTE SOFTWARE

- PRO / ENGINEER Wildfire mit Intralink, CREO mit PDM- Link
- Solid- Works
- AutoCAD Mechanical
- Ansys
- Allgemeine Berechnungssoftware, Software für Verwaltung von Werkstoffen, Normen, allgemeine Daten und sonstige Software

### FERTIGUNGSREALISIERUNG

Durch entsprechende Partnerfirmen, in Deutschland, wie auch in Bulgarien, kann zu einem sehr interessanten Preis Leistungsverhältnis produziert werden. (Produktrealisierung, Prototypenbau)

### WEITERE DIENSTLEISTUNGEN

- Fertigungsüberwachung
- Schweißtechnische Fertigungsüberwachung  
(z.B.: DIN 18800 Stahlbauten, DIN EN ISO- 14731, 3834, 5817, 15607- 15614, u.a.)
- Ansprechpartner für Deutsch - Bulgarische Kooperationen

